/\*\*

 \* Definition for a binary tree node.

 \* struct TreeNode {

 \*     int val;

 \*     struct TreeNode \*left;

 \*     struct TreeNode \*right;

 \* };

 \*/

struct TreeNode\* LRoot ;

struct TreeNode\* RRoot ;

 void change(struct TreeNode\* oldRoot){

    if( oldRoot != NULL){

        //printf("%d ",oldRoot->val);

    }else{

        return;

    }

    LRoot = oldRoot->left;

    RRoot = oldRoot->right;

    oldRoot->left=RRoot;

    oldRoot->right=LRoot;

    if( oldRoot->left != NULL ){

        change(oldRoot->left);

    }

    if( oldRoot->right != NULL ){

        change(oldRoot->right);

    }

    return;

 }

struct TreeNode\* invertTree(struct TreeNode\* root){

    struct TreeNode\* changeRoot=root;

    change(changeRoot);

    return root;

}